

Spelifierade textsamtal

Tobias Gard



Presentation



Tobias Gard



Kronan

- Kulturhus/skola
- År f-9



Fräsegårdsskolan

- År f-6

Högläsning och spelifierade textsamtal



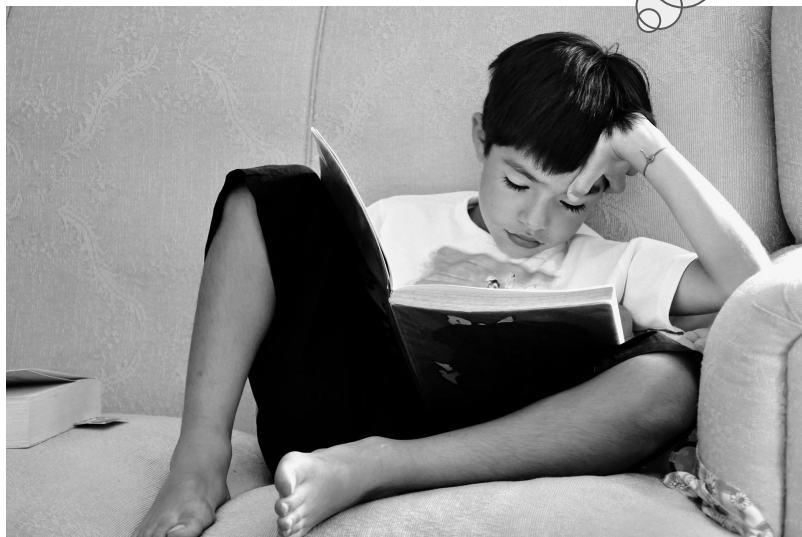
Varför högläsning?

Högläsning:

- utvecklar den grammatiska förståelsen
- utökar ordförrådet
- lär oss hur en berättelse är uppbyggd
- tränar upp vår koncentrationsförmåga
- skapar läslust
- ger alla chansen att ta till sig en mer avancerad text
- Skapar sammanhållning



Högläsning utvecklar
vår empatiska förmåga
vidgar våra vyer och
öppnar upp för samtal



Textsamtalet

Tillsammans får
vi texten att växa

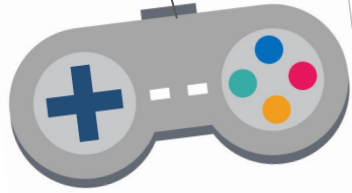


Textsamtalets tre ingredienser

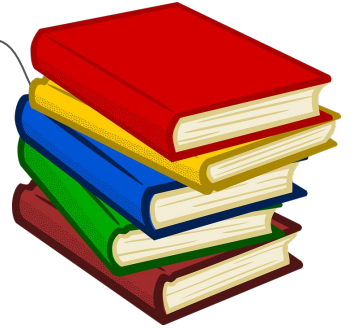
- Utbyta entusiasm 

- Utbyta "frågetecken" (svårigheter) 

- Utbyta kopplingar (upptäcka mönster) 



Spelifiering



Att applicera element/byggstenar från speldesign på det som **egentligen inte** är eller innefattar spel.

Varför spelifiering?

Genom att kombinera olika speltypiska element (Challenges, levels, badges) motiverar vi deltagaren att göra något som hen annars i skulle ha gjort!

Kan yttre motivation leda till
inre motivation?

Ett tydligt upplägg

- Vi diskuterar bokens omslag
- Vi pratar ord och uttryck
- Vi läser!
- Vi har ett spelifierat boksamtal

Tack för mig!!!

tobias.gard@trollhattan.se